| **프로젝트 수행 계획서** |
| --- |



|  |
| --- |
| Version 0.3 |
| 최종 작성일 : 2021년 08월 01일 |

**< 변경 기록표 >**

| **버전** | **변경일자** | **변경 내용** | **변경자** |
| --- | --- | --- | --- |
| 0.1 | 2021.06.29 | 최초 작성 | 이창민 |
| 0.2 | 2021.07.05 | 1차 수정 | 주동성 |
| 0.3 | 2021.08.01 | 최종 확인 | 강진슬 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**< 목 차 >**

[1. IT 프로젝트 개요 5](#_heading=h.3o7alnk)

[1.1 프로젝트 명 및 기간 5](#_heading=h.23ckvvd)

[1.2 프로젝트 목표 5](#_heading=h.ihv636)

[1.3 프로젝트 범위 5](#_heading=h.32hioqz)

[2. 프로젝트 조직 6](#_heading=h.1hmsyys)

[2.1 프로젝트 조직도 6](#_heading=h.41mghml)

[2.2 책임 및 역할 6](#_heading=h.2grqrue)

[2.3 프로젝트 환경 8](#_heading=h.3fwokq0)

[3. 프로젝트 산출물 9](#_heading=h.1v1yuxt)

[4. 프로젝트 수행 일정 10](#_heading=h.4f1mdlm)

[4.1 프로젝트 추진 일정 10](#_heading=h.2u6wntf)

[4.2 단계별 세부 일정 9](#_heading=h.19c6y18)

[5. 품질관리 11](#_heading=h.3tbugp1)

[5.1 품질보증 방안 11](#_heading=h.28h4qwu)

[5.2 보고 및 검토 계획 11](#_heading=h.2xcytpi)

[5.3 테스트 계획 12](#_heading=h.2bn6wsx)

[6. 형상관리 14](#_heading=h.nmf14n)

[6.1 형상관리 개요 14](#_heading=h.3as4poj)

[6.2 형상관리 대상 14](#_heading=h.1pxezwc)

[6.3 형상관리 절차 15](#_heading=h.49x2ik5)

[6.4 형상변경 위원회 15](#_heading=h.37m2jsg)

[7. 위험관리 17](#_heading=h.1mrcu09)

[8. 의사 소통 관리 18](#_heading=h.46r0co2)

1. IT 프로젝트 개요

1.1 프로젝트 명 및 기간

▷ 프로젝트 명: 요물(요거 물건이네!)

▷ 프로젝트 코드: Java, JSP, Oracle SQL, HTML, CSS, JavaScript

▷ 프로젝트 기간: 2021-06-28 ~ 2021-07-28

▷ 프로젝트 수행:

1. 설계 - 산출물 작성 ( ~ 7/9)
2. 개발 - 역할별 개발 분담 ( ~ 7/23)
3. 테스트 - 전체 ( ~ 7/27)
4. 배포 - 발표 후 배포 예정
5. 발표 - 2021년 7월 28일

1.2 프로젝트 목표

- 재미있게 놀기

- Spring 프레임워크를 이용한 프로젝트 구현을 통해 Spring 구조 이해

- 실제로 이용할 수 있는 사이트 개발

- Java, HTML, CSS, JavaScript, SQL 등 학습한 언어 활용

1.3 프로젝트 범위

| **구분** | **구현 범위** | **비고** |
| --- | --- | --- |
| 사용자 페이지 | 로그인 |  |
| 회원가입 |  |
| 물건 목록(메인) |  |
| 물건 등록 |  |
| 물건 수정 |  |
| 물건 상세보기 |  |
| 동네생활 - 글 쓰기 |  |
| 동네생활 - 글 수정 |  |
| 동네생활 - 글 목록 |  |
| 동네생활 - 글 상세보기 |  |
| 내근처 - 기본화면 |  |
| 내근처 - 글 쓰기 |  |
| 내 근처 - 글 수정 |  |
| 내 근처 - 글 목록(뉴스 형식) |  |
| 내 근처 - 글 목록(카드 형식) |  |
| 내 근처 - 글 목록(프로필 형식) |  |
| 내 근처 - 글 상세보기 |  |
| 내 근처 - 업체 등록 |  |
| 채팅 |  |
| 마이 페이지 - 프로필 보기 |  |
| 마이 페이지 - 프로필 수정 |  |
| 마이 페이지 - 판매 내역 |  |
| 마이 페이지 - 구매 내역 |  |
| 마이 페이지 - 찜 목록 |  |
| 마이 페이지 - 작성 글 목록 |  |
| 마이 페이지 - 탈퇴 페이지 |  |
| 고객센터 - FAQ |  |
| 고객센터 - 공지사항 목록 |  |
| 고객센터 - 공지사항 상세 |  |
| 고객센터 - 내 문의 목록 |  |
| 고객센터 - 내 문의 상세 |  |
| 고객센터 - 문의하기 |  |
| 관리자 페이지 | 회원 관리 - 회원 목록 |  |
| 물건 관리 - 물건 목록 |  |
| 물건 관리 - 물건 상세 |  |
| 동네생활 관리 - 글 목록 |  |
| 동네생활 관리 - 글 상세 |  |
| 내 근처 관리 - 글 목록 |  |
| 내 근처 관리 - 글 상세 |  |
| 고객센터 공지사항 관리 - 공지사항 목록 |  |
| 고객센터 공지사항 관리 - 공지사항 등록 |  |
| 고객센터 공지사항 관리 - 공지사항 수정 |  |
| 고객센터 공지사항 관리 - 공지사항 상세 |  |
| 고객센터 FAQ 관리 - FAQ 목록 |  |
| 고객센터 FAQ 관리 - FAQ 등록 |  |
| 고객센터 FAQ 관리 - FAQ 수정 |  |
| 고객센터 문의내역 관리 - 문의 내역 목록 |  |
| 고객센터 문의내역 관리 - 문의 내역 답변 |  |

**[표1-1] 프로젝트 범위**

2. 프로젝트 조직

2.1 프로젝트 조직도

****

**[그림2-1] 프로젝트 조직도**

2.2 책임 및 역할

| **책임** | **역할** | **담당자명** |
| --- | --- | --- |
| 사업총괄PM, 설계, 디자인, 개발 | 프로젝트 총괄 책임자,  프로젝트 품질 활동 지원, 프로젝트 디자인,  프로젝트 개발 프로세스 지원 | 홍준수 |
| 설계, 디자인, 개발 | 프로젝트 품질 활동 지원, 프로젝트 디자인,  프로젝트 개발 프로세스 지원 | 강진슬 |
| 설계, 디자인, 개발 | 프로젝트 품질 활동 지원, 프로젝트 디자인,  프로젝트 개발 프로세스 지원 | 박준성 |
| 설계, 디자인, 개발 | 프로젝트 품질 활동 지원, 프로젝트 디자인,  프로젝트 개발 프로세스 지원 | 이다빈 |
| 설계, 디자인, 개발 | 프로젝트 품질 활동 지원, 프로젝트 디자인,  프로젝트 개발 프로세스 지원 | 이창민 |
| 설계, 디자인, 개발 | 프로젝트 품질 활동 지원, 프로젝트 디자인,  프로젝트 개발 프로세스 지원 | 주동성 |

**[표2-2] 책임 및 역할**

2.3 프로젝트 환경

2.3.1 하드웨어 자원

| **구분** | **TYPE** | **Spec** |
| --- | --- | --- |
| Server (3EA) | CPU | Ryzen 5500U |
| Memory | 16G |
| SSD | 512G |

**[표2-3] 컴퓨터 자원**

2.3.2 소프트웨어 자원

| **구분** | **TYPE** | **Spec** |
| --- | --- | --- |
| Server (3EA) | OS | Windows 10 pro |
| WebServer | Apache |
| WAS | Tomcat 9.0.1 |
| DB | ORACLE 11g |
| Character Set | UTF-8 |
| JDK | OpenJDK 14 |

**[표2-4] 소프트웨어 자원**

3. 프로젝트 산출물

| **단계** | **작업** | **산출물** |
| --- | --- | --- |
| 프로젝트 계획 | 프로젝트 범위 확정  프로젝트 일정 확정  프로젝트 진행 방향 확정 | - 프로젝트 계획서  - WBS |
| 시안 | 디자인 시안 | - 스토리보드 |
| 분석/설계 | 요구사항 분석 / 정의 / 관리  정보구조 설계  화면 설계  디자인가이드 제작  코딩가이드 제작 | - 화면설계서 |
| 개발 | 기능 설계  DB 설계  프로그램 설계  화면 및 프로그램 설계  업무프로세스 설계  코드 설계  개발자 단위테스트 | - 기능정의서  - ERD, 테이블정의서, 테이블 및 기본정보생성 SQL  - 개발 코드  - 단위 테스트 시나리오 및 결과서 |
| 테스트 및 이행 | 통합테스트 및 미비점 보완  사용자 인수 테스트 및 미비점 보완  시스템 운영 시 인계 및 필요사항 정의 | - 통합 테스트 시나리오 및 결과서 |
| 완료 | 매뉴얼 작성  프로젝트 완료  프로젝트 검수 | - 프로젝트 완료보고서 |

**[표3-1] 프로젝트 산출물**

※ 사전질의서는 요구사항 정의서 내 해당 내용을 포함하여 대체함.

※ 요구사항정의서 내 요구사항 추적항목을 추가하여 요구사항추적표를 대체함.

4. 프로젝트 수행 일정

4.1 프로젝트 추진 일정

| **프로젝트 일정** | | **2021.06.28 ~ 2021.07.28 (1.0 개월)** | | | | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **단계** | | 6-5주/7-1주 | | 7-2주 | | 7-3주 | | 7-4주 | | 7-5주 |
| 프로젝트 계획 | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 설계 | 설계 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Prototype |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 개발 | 디자인 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 개발 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Usability Test |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 단위테스트 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 테스트/이행 | 통합테스트 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 성능테스트 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 이행 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 안정화 | 시스템 안정화 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

**[표4-1] 프로젝트 추진 일정**

4.2 단계별 세부 일정

| **일정** | **단계** | **작업** |
| --- | --- | --- |
| 2021.06.28  ~ 2021.06.30 | **프로젝트계획** | 프로젝트 범위 확정  프로젝트 일정 확정  프로젝트 진행 방향 확정 |
| 2021.06.28  ~ 2021.06.29 | **시안** | 디자인 컨셉 및 디자인시안 작업 |
| 2021.06.30  ~ 2021.07.09 | **분석/설계** | 요구사항 정의  디자인가이드 제작  코딩가이드제작  웹사이트 화면설계서 |
| 2021.07.09  ~ 2021.07.23 | **개발** | 시스템 구현  단위테스트 |
| 2021.07.23  ~ 2021.07.27 | **테스트 / 이행** | 통합테스트  성능테스트  요구사항 추적  미비점 보완  운영환경 반영 |
| 2021.07.27  ~ 2021.07.28 | **안정화** | 매뉴얼 작성  프로젝트 검수  프로젝트 결과 보고서 작성 |

**[표4-2] 단계별 세부 일정**

5. 품질관리

5.1 보고 및 검토 계획

5.1.1 보고 방안

| **보고사항** | **주기/형식** | **주요 보고 및 검토사항** | **보고자** |
| --- | --- | --- | --- |
| 착수보고 | 2021.07.09(금)  /프로젝트계획서 | - 프로젝트의 목표, 수행방안 및 개발계획  - 사업수행조직 및 인력투입계획 | PM |
| 중간보고 | 2021.07.16(금)  /중간발표 진행 | - 프로젝트 진척 현황 중간 점검  - 본 프로젝트 진행 이슈 파악 및 처리 보고  - 향후 프로젝트 진행 내용 및 일정 보고 | PM |
| 완료보고 | 2021.07.28(수)  /프로젝트 발표 | - 본 프로젝트 요구사항 요약  - 본 프로젝트 진행경과 / 실행사항  - 단계별 계획 대비 실적 분석 | PM |
| 회의록 | 회의록 | - 회의 중 협의된 사항에 대한 확인 문서 | 박준성 |

**[표5-1] 보고 방안**

5.1.2 검토 일정

| **검토 종류** | **차수** | **일정** |
| --- | --- | --- |
| 산출물 검토 | 1차 | 2021년 06월 29일 ~ 2021년 06월 30일 |
| 2차 | 2021년 07월 05일 ~ 2012년 07월 06일 |
| QA 산출물 검토 | 1차 | 각 단계(Milestone) 완료 후 |
| 2차 | 2021년 07월 26일 ~ 2021년 07월 28일 |

**[표5-2] 산출물 검토 일정**

5.2 테스트 계획

5.3.1 테스트 방법

가. 시험 항목

1) 단위테스트 : 단위프로그램의 기능작동시험

2) 통합테스트 : 시스템간 연동 및 전체 기능 시험

3) 성능테스트 : 사용자 폭주에 따른 과부하시험

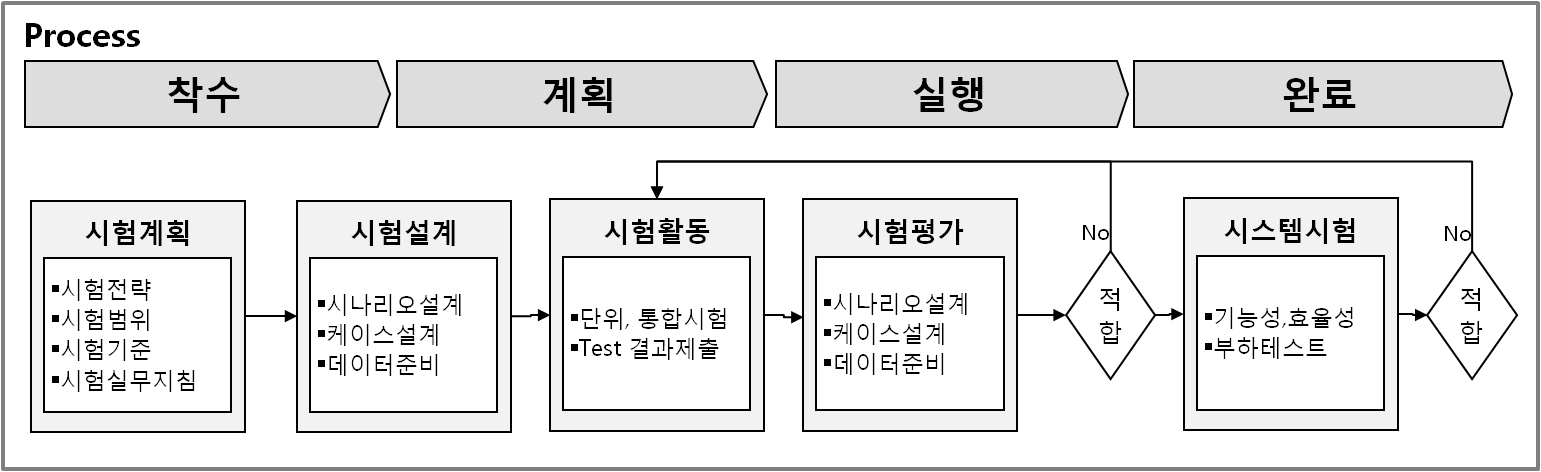
나. 시험 전략.

1) 사용자의 요구사항을 효울적으로 검증할 수 있는 공동 시범운영조직 구성

2) 실 운영 환경에서 시스템 성능 검증

3) 실제와 동일한 조건의 운영환경 구축 및 시범운영 시나리오 적용

4) 오류검증에 의한 품질 개선



**[그림5-2] 테스트 절차**

5.3.2 테스트 일정

| **검토 종류** | **차수** | **일정** |
| --- | --- | --- |
| 단위테스트 | 1차 | 2021년 07월 12일 ~ 2021년 07월 21일 |
| 통합테스트 | 1차 | 2021년 07월 21일 ~ 2021년 07월 23일 |
| 2차 | 2021년 07월 23일 ~ 2021년 07월 25일 |
| 3차 | 2021년 07월 25일 ~ 2021년 07월 27일 |
| 성능테스트 | 1차 | 2021년 07월 21일 ~ 2021년 07월 27일 |
| 인수테스트 | 1차 | 2021년 07월 21일 ~ 2021년 07월 27일 |

**[표5-3] 테스트 일정**

6. 형상관리

6.1 형상관리 개요

6.1.1 범위

본 계획서 1.3장에 명시된 제공할 작업 범위의 개발에 있어서 작성되는 모든 공식 문서 산출물과 프로그램 코드에 대한 프로젝트 수행팀의 형상관리 활동 및 절차를 포함한다.

6.2 형상관리 대상

|  | **산출물** | **비고** |
| --- | --- | --- |
| 1 | WBS | 기획 산출물 |
| 2 | 프로젝트계획서 | 기획 산출물 |
| 3 | 화면설계서 | 기획 산출물 |
| 4 | 기능정의서 | 개발 산출물 |
| 5 | ERD | 개발 산출물 |
| 6 | 테이블정의서 | 개발 산출물 |
| 7 | 테이블 및 기본정보생성 SQL | 개발 산출물 |
| 8 | 코드정의서 | 개발 산출물 |
| 9 | 단위테스트시나리오 및 결과서 | 기획/개발 산출물 |
| 10 | 통합테스트시나리오 및 결과서 | 기획/개발 산출물 |
| 11 | 프로젝트 완료 보고서 |  |

**[표6-1] 형상관리 대상 산출물**

6.3 형상관리 절차

6.3.1 형상관리 절차

* + - 변경 사항 발생 (개발자)
    - 변경 여부 결정 (반려 시 절차 종료)
    - 변경
    - 검토 및 테스트 (테스트는 개발 부분 해당)
    - 버전관리

6.3.2 버전관리 표준

* 검수 이전의 문서 버전은 0.1으로 시작하여 변경 시 0.1 증가
* Base-Line 등록 시 1.0버전을 부여하며, 변경 시 0.1씩 증가

6.3.4 형상 라이브러리

* 문서 산출물: 구글 드라이브 내 해당 문서 폴더에서 버전
* 프로그램 소스코드: 프로젝트 형상관리서버(Github)를 통한 관리

7. 의사 소통 관리

| **보고체** | **보고자** | **보고 주기** | **보고방법** | **산출물** | **보고 대상** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 프로젝트 팀 주간회의 | 팀원 | 매주 수요일 오후 4시 | 주간회의 | 주간보고서 | PM |
| Project committee | PM | 매주 목요일 오후 4시 | 주간회의 | Project Committee 회의록 | 대상자 |

**[표8-1] 회의 구분**